

## **regulamento desportivo**

### **1. INSCRIÇÕES**

A inscrição nas 24 Horas Slot do Porto 2010 deverá ser registada no site oficial da prova **24hporto.web.pt** e custará €300 por equipa, com uma redução de €50 para as equipas pré-inscritas até 10 de Julho. A pré-inscrição só é validada aquando da recepção do comprovativo de pagamento. O prazo de pré-inscrição termina a 30 de Julho. As equipas não seleccionadas serão reembolsadas, após a publicação da lista final de inscritos.

A prova será disputada por 24 equipas. As 6 equipas melhor classificadas na edição de 2009 têm o estatuto de equipas pré-seleccionadas. Os restantes lugares serão ocupados pelas equipas seleccionadas pela Organização entre as que realizarem a pré-inscrição com base em critérios de representatividade geográfica, historial, palmarés e ordem cronológica de pré-inscrição.

### **2. EQUIPAS**

Cada equipa será composta por 4 ou 5 pilotos. Cada um destes estará obrigado a efectuar um mínimo de 4 turnos e um máximo de 7 turnos de condução.

Um elemento extra poderá ser inscrito para desempenhar funções de manager, mecânico, pistador e/ou piloto, não estando, todavia, sujeito a tempos mínimos de pilotagem, apenas a tempos máximos.

Um dos elementos da equipa deverá ser indicado como responsável da mesma.

É a este elemento que cabe representar a equipa nas reuniões com a organização.

Durante a sua permanência no recinto, todos os elementos da equipa estarão sujeitos ao presente regulamento e deverão exibir de forma perfeitamente visível os identificadores fornecidos pela organização.

### **3. PISTA**

Fabricada em plástico, da marca Carrera, com 24 calhas (3x8) e 40m de perímetro.

Alimentação fornecida a cada calha por alimentador regulado para 14 volt.

Ligação de punhos mediante bananas de 3 mm em caixas de conexão DS-Stop & Go.

Não é permitida a utilização de qualquer produto de limpeza ou aditivo na pista.

### **4. DESENNROLAR DA PROVA**

#### **Treinos Livres**

Os modelos utilizados nos treinos livres deverão respeitar o regulamento técnico da prova, com excepção do respeitante ao kit de luzes.

Durante os treinos, a atribuição de calhas às equipas estará a cargo do director de prova.

Cada equipa deverá disponibilizar um elemento para desempenhar funções de pistador.

Não é permitida a pilotagem simultânea de dois elementos de uma mesma equipa.

Sessão 1

Decorrerá na sexta-feira, 10 segundo o horário estabelecido em anexo.

## **24 HORAS SLOT PORTO 2010 - regulamento desportivo**

### **Sessão 2**

Decorrerá no sábado, 11 segundo o horário estabelecido em anexo.

Os carros submetidos a Verificações Técnicas e entregues em Parque Fechado não poderão ser utilizados nesta sessão.

### **Treinos Cronometrados**

O resultado dos treinos cronometrados servirá para determinar a ordem de escolha de calhas para o início da prova.

Nestes treinos, cada equipa será representada por um piloto que rodará durante 1 minuto na calha determinada pela organização, considerando-se para classificação o tempo da melhor volta. Em caso de empate, tomar-se-á em consideração a segunda melhor volta. No final dos treinos cronometrados, os carros regressarão ao Parque Fechado.

### **Warm Up**

Todas as equipas poderão rodar durante 10 minutos na respectiva calha inicial.

Durante este período, será permitida a limpeza e lubrificação da viatura, sob supervisão da organização.

Não é permitida qualquer substituição nem alteração à configuração do carro.

### **Corrida**

Cada manga terá a duração de 54min, seguida de uma paragem de até 6min para troca de calhas.

A duração total da corrida, incluindo mudanças de calha, será de 24 Horas.

Cada equipa percorrerá as 24 calhas da pista. O resultado final será o somatório do número de voltas completadas em cada uma das 24 mangas.

No final da última manga anotar-se-á o número da secção em que o carro se imobilizou.

### **Mudança de calha**

A ordem de mudança de calha é a seguinte:

1-3-5-7-9-11-13-15-17-19-21-23-24-22-20-18-16-14-12-10-8-6-4-2

Nas mudanças de calha os carros serão manuseados pela organização, não sendo permitida qualquer assistência.

### **Troca de piloto**

A troca de pilotos só poderá ocorrer durante os intervalos de mudança de calha, sob pena de penalização.

### **Período Nocturno**

Durante as mangas 10 a 16 inclusivé, a iluminação do recinto será reduzida de modo a simular uma situação de condução nocturna.

Neste período, será ligada a iluminação do circuito e os carros deverão circular com os respectivos sistemas de iluminação activados. A activação destes sistemas deverá ocorrer durante a manga 9 e a sua desactivação durante a manga 17.

### **Classificação Final**

A classificação da corrida será ordenada pelo número de voltas percorridas por cada equipa. Em caso de empate, o primeiro critério favorável de desempate será o valor de secção mais elevado e o segundo a melhor classificação nos treinos cronometrados.

### 5. PISTADORES

Os pistadores deverão ser sempre membros das equipas que disputam a corrida e a sua função será a de recolocar em pista os carros que se despistem na zona de acção que lhes for atribuída pela organização.

Cada equipa terá como obrigação assegurar a presença constante de um pistador no posto que lhe for atribuído. Este posto, fixo durante toda a corrida, será determinado pela calha inicial da equipa.

O protocolo estabelecido para a recolocação de um carro é o seguinte: Primeiro retira-se o carro que impeça a passagem aos outros carros e depois coloca-se na pista, sendo que o carro que provoque um acidente será o último a ser recolocado.

O pistador deve informar a organização sempre que se aperceba de conduta anti-desportiva por parte de uma equipa.

### 6. ASSISTÊNCIA

A organização colocará ao dispôr das equipas três parques de assistência. Cada um destes parques servirá 8 equipas e será supervisionado por elementos da organização. Qualquer assistência e/ou reparação deverá ter lugar nestes parques, onde estarão depositados todos os sobressalentes e ferramentas das equipas, assim como os produtos de limpeza e lubrificação autorizados.

A assistência e/ou reparação dos carros só poderá ocorrer em tempo de prova e nunca durante os intervalos para mudanças de calha.

Durante a prova poderá proceder-se à substituição de qualquer elemento do carro, exceptuando a carroçaria. Em caso de rotura de elementos da carroçaria de dimensões superiores a 1cm<sup>2</sup> a equipa terá de proceder à respectiva reparação.

Aquando da eventual substituição do chassis, todos os elementos mecânicos presentes no chassis substituído deverão transitar para o novo chassis.

Durante o período nocturno, é obrigatória a reparação ou substituição do sistema de iluminação, caso não se verifique o mínimo de uma luz dianteira funcional, com intensidade normal e de forma contínua durante 5 segundos, sem corrente.

Aquando das operações de reparação e assistência, o carro deverá ser retirado da pista e posteriormente recolocado no local assinalado como PIT LANE. Se o carro não conseguir atingir esta zona pelos seus próprios meios poderá ser recolhido no local da pista onde estiver imobilizado.

A recolocação dos carros no Pit Lane será assegurada por um comissário da organização que, previamente, procederá à limpeza de pneus com o produto indicado pela Organização.

Durante o período nocturno, a iluminação da zona de trabalho nos parques de assistência é da responsabilidade de cada equipa e não poderá interferir com as condições de visibilidade em pista.

## **7. VERIFICAÇÕES E PARQUE FECHADO**

Antes dos Treinos Oficiais, a Organização procederá ao sorteio e distribuição de motores e primeiro jogo de pneus para a prova (os restantes jogos de pneus deverão ser solicitados na zona de box à medida que for necessária a sua substituição). A montagem destes será supervisionada pelos comissários técnicos seguindo-se as verificações técnicas. As equipas serão distribuídas por 4 grupos e, conforme o horário estabelecido, deverão apresentar 2 elementos para proceder à montagem de motor e pneus. Após a entrega do motor e dos pneus, cada equipa disporá de 15 minutos para entregar o carro para verificações técnicas e a caixa de sobressalentes.

Se, ultrapassado este tempo, o carro não estiver montado e entregue, a equipa ficará excluída dos Treinos Cronometrados e concluirá a montagem e respectiva verificação em tempo útil de prova. Os carros que estejam de acordo com o regulamento técnico darão entrada no Parque Fechado onde permanecerão até ao final da prova só podendo ser manuseados pela Organização ou nas condições previstas para a assistência.

Juntamente com o carro, cada equipa deverá submeter a verificação todas as ferramentas, sobressalentes e produtos de limpeza e lubrificação que pretenda usar durante a prova, sendo estes colocados em caixas próprias fornecidas pela Organização. É expressamente proibida a utilização de qualquer tipo de produtos que contenham na sua composição salicilato de metilo ou outros componentes que possam contribuir para a alteração e/ou degradação da superfície da pista.

A Organização reserva-se o direito de neutralizar a prova para proceder a verificações técnicas intercalares e/ou conferência das caixas de sobressalentes. Serão alvo de penalizações de 25 voltas, e obrigados a repôr a situação regulamentar em tempo de prova os concorrentes cujos carros violem o disposto nos pontos 1 e 8 do Regulamento Técnico. As restantes irregularidades graves serão punidas com desclassificação.

## **8. PENALIZAÇÕES**

Serão alvo de penalizações de 25 voltas os concorrentes que manifestem comportamento anti-desportivo:

- Manusear o carro durante os intervalos de mudança de calha;
- Trocar de piloto fora dos intervalos de mudança de calha;
- Não ocupar atempadamente o posto de pistagem assignado (após advertência);
- Gritar ou utilizar termos injuriosos para com organizadores ou demais concorrentes (após segunda advertência);
- Falar ao telemóvel, comer, beber ou fumar nas zonas de pilotagem ou nos postos de pistagem (após advertência);
- Retirar ou colocar o carro fora da zona de Pit Lane sem autorização da Organização;
- Qualquer outro tipo de conduta que prejudique o bom desenrolar da prova (após advertência)

## **9. PROTESTOS**

Qualquer equipa que deseje apresentar um protesto relativamente à conformidade de um carro com os regulamentos deverá fazê-lo por escrito. O depósito deste protesto será de €50 e o protesto só será aceite até 10 minutos depois do final da última calha.

No caso do protesto ser considerado procedente o valor do depósito será retornado ao concorrente ou equipa protestante.

## **10. PRÉMIOS**

Todos os participantes receberão um prémio de participação. As três equipas melhor classificadas receberão troféus.

Haverá um prémio para a melhor decoração, votada pelas equipas participantes, aberto apenas aos modelos inscritos na prova e com decorações personalizadas.

## **11. DIREITOS DA ORGANIZAÇÃO**

Modificar ou ampliar o presente regulamento mediante anexos.

Reduzir, em caso de força maior, o número ou a duração das mangas de prova, de forma a garantir o término da mesma no horário estabelecido.

Direito de admissão de pilotos ou espectadores considerados problemáticos para o bom funcionamento da prova.

Direitos sobre a publicidade da prova, material escrito ou audiovisual que dela resultem.

A inscrição no evento implica a plena aceitação do presente regulamento por parte do concorrente.

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela organização.